

社会情報学科 情報デザイン専攻

教育目標

- ①情報や情報処理の基礎的な知識を十分に修得させること。
- ②実社会で適応できる情報デザイン能力を身につけさせること。
- ③総合的な判断能力をもって現実の問題を解決することができる人材を育成すること。

専攻が求める学生像

- ①情報システムのデザインに関心のある人。
- ②情報を効率的にたやすく使えるようデザインすることに関心のある人。
- ③大学で学んだことを活かして、(1) SE、プログラマー、ネットワークエンジニア、カスタマーエンジニア(2)映像 Web・グラフィックス・マルチメディア系のデザイン、企画、制作、プロデュースをする人 (3)教員、企業内教育者、コンピュータインストラクター、教材クリエイターなど教育に携わる人として活躍したい人。

4年間の学び

1 年次には広い教養と実践的な英語能力を養うと共に、情報社会全般に関する基本的な考え方や情報リテラシーの基礎技術を学習する。

2 年次にはプログラムと数学的思考能力を中心に、情報システムと情報デザインの学習に必要な基礎固めを行う。

3 年次には情報処理・デザインに関するより実践的な課題解決能力を養い、並行してゼミナールⅠ、Ⅱでの少人数教育において卒業研究を意識した専門的な知識と応用力を身に付ける。

4 年次にはこれまでに培った知識や技術をもとに卒業研究に取り組み、4年間の学びの総仕上げを行う。

履修モデル

情報システムの設計・構築を中心に学ぶ

学年	全学共通科目	学部共通科目	専門教育科目
1年	[必修科目] 大妻教養講座 英語ⅠA・ⅠB・ⅠC・ⅠD [選択科目] キャンパスライフとメンタルヘルス キャリアデザインⅠ 経済と現代社会 世界の歴史と文化 科学と環境 スポーツB	[必修科目] コンピュータの基礎 情報処理実習A・B 情報基礎数学 [選択科目] ソフトウェア概論 経営と社会 基礎統計学 AI入門 基礎社会学	[必修科目] 情報デザイン基礎演習 情報処理原論 プログラミング入門 情報数学A デザイン論及び演習Ⅰ・Ⅱ [選択科目] 情報処理機器概論
2年	[必修科目] 英語ⅡA・ⅡB・ⅡC・ⅡD [選択科目] 自然科学の歴史	[選択科目] コミュニケーション論 情報セキュリティ論	[必修科目] プログラミングの基礎 プログラミング基礎演習 プログラミング論及び演習 [選択科目] シミュレーション論 情報とモデル 情報数学B オフィスマネジメント論Ⅰ・Ⅱ 情報ネットワーク論及び実習Ⅰ・Ⅱ
3年			[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅠ・Ⅱ 情報システム論及び実習Ⅰ・Ⅱ [選択科目] スマートデバイス応用Ⅰ・Ⅱ オブジェクト指向プログラミング論及び演習Ⅰ・Ⅱ 数値計算論 アルゴリズム論及び演習Ⅰ・Ⅱ 経営情報システム論
4年			[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅢ・Ⅳ 卒業研究

情報デザインの表現を中心に学ぶ

学年	全学共通科目	学部共通科目	専門教育科目
1年	<p>[必修科目] 大妻教養講座 英語 IA・IB・IC・ID</p> <p>[選択科目] キャンパスライフとメンタルヘルス キャリアデザインⅠ 音楽の世界 美術の世界 映像・演劇の世界 スポーツA</p>	<p>[必修科目] コンピュータの基礎 情報処理実習 A・B 情報基礎数学</p> <p>[選択科目] ソフトウェア概論 経営と社会 基礎統計学 AI入門 基礎社会学</p>	<p>[必修科目] 情報デザイン基礎演習 情報処理原論 プログラミング入門 情報数学 A デザイン論及び演習Ⅰ・Ⅱ</p>
2年	<p>[必修科目] 英語ⅡA・ⅡB・ⅡC・ⅡD</p> <p>[選択科目] ポピュラー・カルチャーの世界 メディアと現代社会</p>	<p>[選択科目] コミュニケーション論 情報セキュリティ論</p>	<p>[必修科目] プログラミングの基礎 プログラミング基礎演習 プログラミング論及び演習</p> <p>[選択科目] デジタルコンテンツ デジタルコンテンツ応用 統計処理及び演習 インタフェースデザイン論 情報数学 B 認知科学 情報とモデル コンピュータ・グラフィックスⅠ・Ⅱ</p>
3年			<p>[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅠ・Ⅱ 情報システム論及び実習Ⅰ・Ⅱ</p> <p>[選択科目] 音声・音響デザイン 感性デザイン及び演習 ウェブデザイン 画像情報処理論及び演習 メディアアートⅠ・Ⅱ</p>
4年			<p>[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅢ・Ⅳ 卒業研究</p>

「情報」の教員免許取得を念頭に学ぶ

学年	全学共通科目	学部共通科目	専門教育科目	教職課程科目
1年	<p>[必修科目] 大妻教養講座 英語 IA・IB・IC・ID</p> <p>[選択科目] 経済と現代社会 キャンパスライフとメンタルヘルス キャリアデザインⅠ 世界の歴史と文化 科学と環境 スポーツA</p>	<p>[必修科目] コンピュータの基礎 情報処理実習 A・B 情報基礎数学</p> <p>[選択科目] 経営と社会 基礎統計学 AI入門 基礎社会学</p>	<p>[必修科目] 情報デザイン基礎演習 情報処理原論 プログラミング入門 情報数学 A デザイン論及び演習Ⅰ・Ⅱ</p>	<p>教職入門 日本国憲法</p>
2年	<p>[必修科目] 英語ⅡA・ⅡB・ⅡC・ⅡD</p> <p>[選択科目] 自然科学の歴史 メディアと現代社会</p>	<p>[選択科目] 情報セキュリティ論 コミュニケーション論 社会情報概論</p>	<p>[必修科目] プログラミングの基礎 プログラミング 基礎演習 プログラミング論及び演習</p> <p>[選択科目] シミュレーション論 情報ネットワーク論及び実習Ⅰ・Ⅱ コンピュータ・グラフィックスⅠ・Ⅱ</p>	<p>教育心理学 教育相談 教育課程論 青年心理学 教育史 教育原理</p>
3年		<p>[必修科目] 情報と職業</p>	<p>[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅠ・Ⅱ 情報システム論及び実習Ⅰ・Ⅱ</p> <p>[選択科目] アルゴリズム論及び演習Ⅰ・Ⅱ ウェブデザイン</p>	<p>情報科教育法Ⅰ・Ⅱ 特別活動要説 教育の方法と技術 生徒・進路指導論 教育実習指導Ⅰ 教育制度要説(含学校経営)</p>
4年			<p>[必修科目] 社会情報学ゼミナールⅢ・Ⅳ 卒業研究</p>	<p>教育実習指導Ⅱ 教育実習Ⅰ 教職実践演習</p>