

平成 29 年度

公募推薦入試問題用紙（小論文）

社会情報学部 社会情報学科 情報デザイン専攻

2016 年はバーチャルリアリティ（VR）元年と言われ、ゲーム、アート、医療、教育などさまざまな分野でバーチャルリアリティの可能性が期待されています。バーチャルリアリティの今後の可能性について、論点を一つ取り上げ、それについてのあなたの考えを 800 字以内で述べなさい。

以下の余白は下書きに利用しても構いません。