

インターネット研究会

自分の手でデジタル作品を作ってみませんか？

年々進むIT社会へ向けて多くの体験を通しコンピュータ技術を学ぶことを目的とした部活です。プログラミングやコンピュータツールを用い、互いにアドバイスをしながら作品を作成し文化祭で発表しています。現在はゲームやデジタルアートなどの作成が主ですが、新しいジャンルに挑戦したいという学生も大歓迎です。プログラミングをしてみたい方、ゲームを作りたい方、動画を作りたい方、その他コンピュータに興味がある方はぜひインターネット研究会へ！！



主なスケジュール(2019年度)

- 4月 新入生歓迎会
- 5月 文化祭準備開始
- 6月
- 7月
- 8月
- 9月
- 10月 文化祭発表
- 11月 個々もしくはグループで作品作り
- 12月
- 1月
- 2月
- 3月

主な活動結果(2018年度)

コードからウェブページの作成
活動場所を多摩から千代田へ
プログラミングでデジタルアートや
ゲームを作成

団体データ

主な活動日時：基本的に週2日 発表前は週2日以上

主な活動場所：千代田キャンパス 情報処理室

部費(2018年度)：年額300円

部員数(2018年度)：12名

顧問教員：宮崎 美智子 先生

Web/SNS/E-mail：  @netoken_